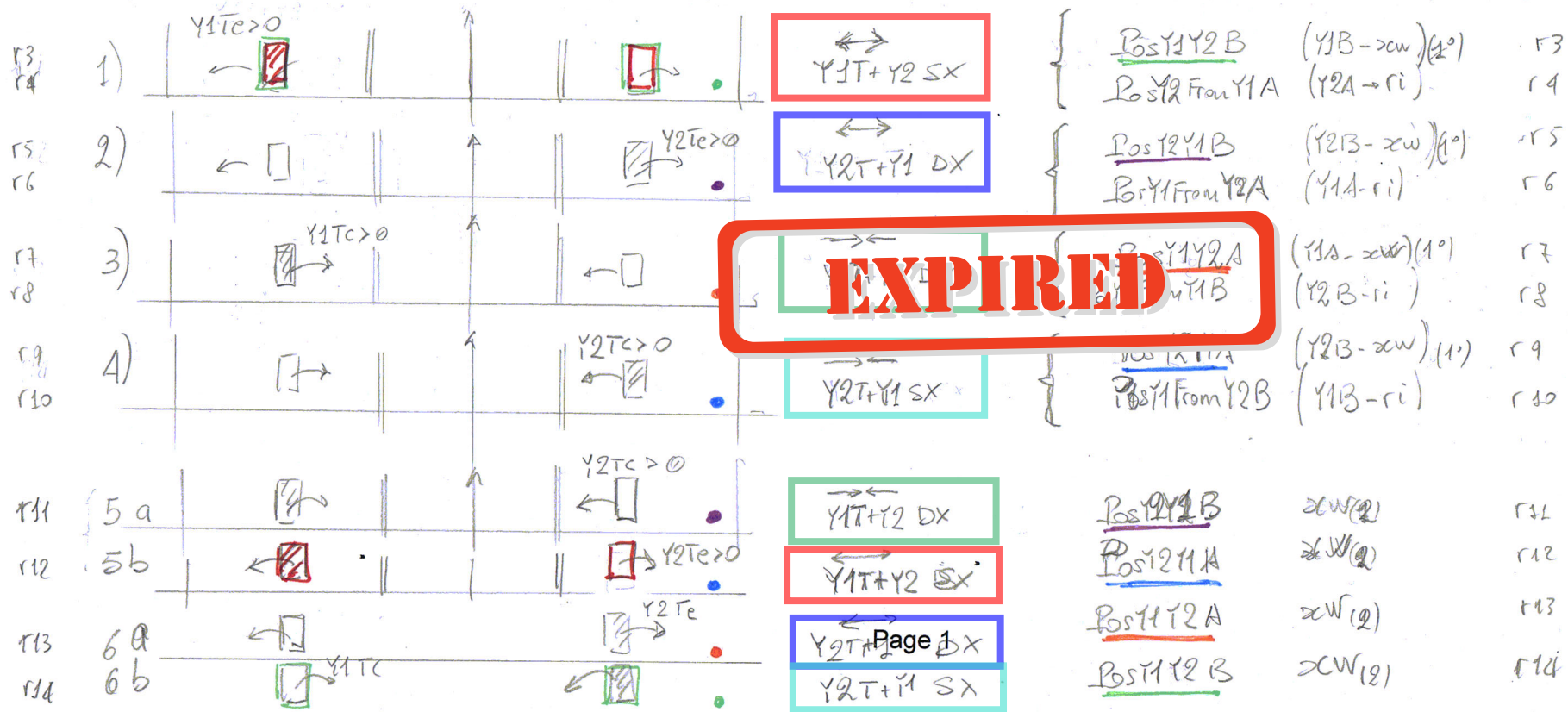


Lo stesso movimento (es. M2) può avvenire con impostazione V o F della variabile PosY ≠ ... prescelta ⇒ quindi ciascuna Pos. deve lanciare il movimento opportuno, in funzione della posizione delle morse! e anche della trave!

0 = 1° mosso Δw (disp)
1 = mosso > 1 (par)

		SX		DX								Funzione chiamante
①	3 VERO	>0				MaxY1	MinY2	SX	PosY1Y2FromY2B	[xw] 0	✓	
②	4 FALSO				>0				PosY2FromY1A	[ri]	✓	
	5					MinY1	MaxY2	DX	PosY2Y1FromY1B	[xw] 0	✓	
③	6 VERO			>0					PosY1FromY2A	[ri]	✓	
④	7 FALSO		>0			MaxY1	MinY2	DX	PosY1Y2FromY2A	[xw] 0	✓	
	8								PosY2FromY1B	[ri]	✓	
⑤	9 VERO		>0			MaxY1	MinY2	SX	PosY2Y1FromY1A	[xw] 0	✓	
⑥	10 FALSO								PosY1FromY2B	[ri]	✓	
⑦	11 VERO		>0			MaxY2	MinY1	SX	PosY1Y2FromY2B	[xw] 1	✓	PosY2Y1B
⑧	12 FALSO	>0				MinY2	MaxY1	DX	PosY1Y2FromY2A	[xw] 1	✓	PosY2Y1A
⑨	13 VERO					MaxY2	MinY1	SX	PosY2Y1FromY1A	[xw] 1	✓	PosY1Y2A
⑩	14 FALSO	>0				MinY2	MaxY1	DX	PosY2Y1FromY1B	[xw] 1	✓	PosY1Y2B

EXPIRED



PosY1A (OX)	1°	M2 (=M62)		Pos1 ≠ Mor1	& PosY1FromY2A
	2°	M3 (=M52)		V	
PosY1B (SX)	1°	M4 (=M66)		Pos1 ≠ Mor1	& PosY1FromY2B
	2°	M1 (=M56)		V	
PosY2A (OX)	1°	M1 (=56)		Pos2 ≠ Mor2	& PosY2FromY1A
	2°	M4 (=62)		V	
PosY2B (OX)	1°	M3 (=52)		Pos2 ≠ Mor2	& PosY2FromY1B
	2°	M2 (=62)		V	

Lo stesso movimento (es. M2) può avvenire a parità di variabile (posizione di una delle morse) VERA o FALSA !

Ma da ciascuna POS si può lanciare il movimento (M1 - M4) opportuno, in funzione della posizione di (una delle) morse !